

**Universidad Mayor de “San Simón”**

**FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGIA**

Clasificación de Canciones

**Estudiantes:** Jim Gabriel Ariñez Bautista

Camila Belen Quispe Flores

Mateo Jhoustin Medina Rodríguez

Mendoza Hinojosa Arnold Anthony

**Carrera:** Ing. de Sistemas

**Docente**: Carla Salazar

**Materia:** Sistemas de Información 2

**Gestión**: 1/2025

**Cochabamba - Boli**

**1.Exploracion**

**Estas personas somos**

Jim Gabriel Ariñez Bautista

Camila Belen Quispe Flores

Mateo Jhoustin Medina Rodríguez

Mendoza Hinojosa Arnold Anthony

**Que lenguaje usaremos?**

Usaremos el lenguaje de java versión 21.0.7  
**Que herramienta usaremos?**

IntelliJ

**Como haremos?**

Esta es la lista de historias de usuario:

Todas las consideraciones de exploración

**2. Planificación**

Por lo menos 3 iteraciones

Que tamaño será la iteración

Planificar

Hacer tabla

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| HISTORIAS DE USUARIO | N DE ITERACION | HORA Y FECHA |
| 1,2 | 1 | 25/05/2025 al 26/05/2025 |
| 3,4 | 2 | 25/05/2025 al 26/05/2025 |
| 5,6 | 3 | …. |

**3.Iteraciones**

Iteración 1

Hare tal hu

Detallar cada historia de usuario con su prueba de aceptación

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número:** 1 | **Usuario:** Usuario Final (Jugador del Crucigrama) | |
| **Nombre Historia:** Ingreso de palabras | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Riesgo en Desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** 2 | | **Iteracion Asignada:** 1 |
| **Programador Responsable:** Equipo XP | | |
| **Descripción:** Como usuario (jugador), quiero ingresar palabras para que el sistema pueda usarlas en la generación automática del crucigrama. | | |
| **Observaciones:** Confirmado con el usuario | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número:** 2 | **Usuario:** Usuario Final | |
| **Nombre Historia:** Validación de Palabras | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Riesgo en Desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** 3 | | **Iteracion Asignada:** 1 |
| **Programador Responsable:** Equipo XP | | |
| **Descripción:** El programa debe realizar la validación de las palabras que cumplan el tamaño de caracteres permitidos (3 – 10 caracteres), válidos, duplicados y cantidad mínima de palabras (4). | | |
| **Observaciones:** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número:** 5 | **Usuario:** Usuario Final | |
| **Nombre Historia:** Generación del Crucigrama | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Riesgo en Desarrollo:** Media |
| **Puntos Estimados:** 5 | | **Iteracion Asignada:** 3 |
| **Programador Responsable:** Equipo XP | | |
| **Descripción:** La generación del crucigrama debe tener una matriz mínima de 10x10, cumpliendo requisitos de espacio establecidos. | | |
| **Observaciones:** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número:** 3 | **Usuario:** Usuario Final | |
| **Nombre Historia:** Asignación de Dirección de Colocación | | |
| **Prioridad en Negocio:** Media | | **Riesgo en Desarrollo:** Media |
| **Puntos Estimados:** 3 | | **Iteracion Asignada:** 2 |
| **Programador Responsable:** Equipo XP | | |
| **Descripción:** Las palabras deben determinarse automáticamente la dirección (horizontal o vertical), evitando conflictos y aprovechando el espacio disponible. | | |
| **Observaciones:** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número:** 4 | **Usuario:** Usuario Final | |
| **Nombre Historia:** Gestión del Cruce de Caracteres | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Riesgo en Desarrollo:** Media |
| **Puntos Estimados:** 4 | | **Iteracion Asignada:** 2 |
| **Programador Responsable:** Equipo XP | | |
| **Descripción:** Las palabras se crucen compartiendo letras en común en posiciones que coincidan dentro de la matriz del crucigrama. | | |
| **Observaciones:** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número:** 6 | **Usuario:** Usuario Final | |
| **Nombre Historia:** Visualización del Crucigrama | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Riesgo en Desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** 2 | | **Iteracion Asignada:** 3 |
| **Programador Responsable:** Equipo XP | | |
| **Descripción:** El programa permite visualizar el crucigrama generado con todos los requisitos establecidos, siendo intuitivo, claro y sin errores. | | |
| **Observaciones:** | | |

Con tareas de ingeniería

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | |
| **Número Tarea:** 1 | **Número Historia:** 1 |
| **Nombre Tarea:** Implementación de Ingreso de Palabras | |
| **Tipo de Tarea:** Desarrollo | **Puntos Estimados:** 2 |
| **Fecha Inicio:** 25 Mayo 2025 | **Fecha Fin:** 26 Mayo 2025 |
| **Programador Responsable:** Equipo XP | |
| **Descripción:** Funcionalidad que permita al usuario ingresar un conjunto de palabras. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | |
| **Número Tarea:** 2 | **Número Historia:** 2 |
| **Nombre Tarea:** Manejo de Errores en la Entrada de Palabras | |
| **Tipo de Tarea:** Desarrollo | **Puntos Estimados:** 1 |
| **Fecha Inicio:** 25 Mayo 2025 | **Fecha Fin:** 26 Mayo 2025 |
| **Programador Responsable:** Equipo XP | |
| **Descripción:** Implementación de control de errores en la entrada de palabras, tales como palabras vacías, duplicadas, caracteres no válidos, longitud fuera de rango permitido, cantidad insuficiente de caracteres. Notificar al usuario y permitir corregir la entrada. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | |
| **Número Tarea:** 3 | **Número Historia:** 2 |
| **Nombre Tarea:** Validación final de Palabras Ingresadas | |
| **Tipo de Tarea:** Verificación | **Puntos Estimados:** 2 |
| **Fecha Inicio:** 25 Mayo 2025 | **Fecha Fin:** 26 Mayo 2025 |
| **Programador Responsable:** Equipo XP | |
| **Descripción:** Verificación estructurada al finalizar el ingreso de palabras, asegurando que se cumpla lo criterios establecidos. Si alguna no cumple, evitar el paso a la generación de crucigrama. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | |
| **Número Tarea:** 4 | **Número Historia:** 3 |
| **Nombre Tarea:** Implementación de Lógica de Asignación de Dirección | |
| **Tipo de Tarea:** Desarrollo | **Puntos Estimados:** 2 |
| **Fecha Inicio:** 26 Mayo 2025 | **Fecha Fin:** 27 Mayo 2025 |
| **Programador Responsable:** Equipo XP | |
| **Descripción:** Desarrollar el algoritmo que determine si una palabra será de forma horizontal o vertical en la matriz, considerando disponibilidad de espacio, sin generar conflictos y aprovechando el espacio. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | |
| **Número Tarea:** 5 | **Número Historia:** 3 |
| **Nombre Tarea:** Verificación de Asignación de Dirección de Palabras | |
| **Tipo de Tarea:** Verificación | **Puntos Estimados:** 1 |
| **Fecha Inicio:** 26 Mayo 2025 | **Fecha Fin:** 27 Mayo 2025 |
| **Programador Responsable:** Equipo XP | |
| **Descripción:** Realizar pruebas y verificar que la asignación de dirección este bien implementada adaptándose correctamente a la matriz. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | |
| **Número Tarea:** 6 | **Número Historia:** 4 |
| **Nombre Tarea:** Implementación de Lógica de Cruce de Caracteres | |
| **Tipo de Tarea:** Desarrollo | **Puntos Estimados:** 2 |
| **Fecha Inicio:** 26 Mayo 2025 | **Fecha Fin:** 27 Mayo 2025 |
| **Programador Responsable:** Equipo XP | |
| **Descripción:** Desarrollar el algoritmo que permita identificar letras comunes entre palabras para que puedan cruzarse dentro de la matriz. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | |
| **Número Tarea:** 7 | **Número Historia:** 4 |
| **Nombre Tarea:** Resolución de Conflictos en Intersecciones de Palabras | |
| **Tipo de Tarea:** Desarrollo | **Puntos Estimados:** 1.5 |
| **Fecha Inicio:** 26 Mayo 2025 | **Fecha Fin:** 27 Mayo 2025 |
| **Programador Responsable:** Equipo XP | |
| **Descripción:** Implementar una lógica que evite cruces incorrectos. En caso de que una letra coincida pero la dirección del cruce o las palabras chocan, debe buscarse otra opción o reubicar. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | |
| **Número Tarea:** 8 | **Número Historia:** 4 |
| **Nombre Tarea:** Verificación de integridad en cruces de palabras | |
| **Tipo de Tarea:** Pruebas | **Puntos Estimados:** 1 |
| **Fecha Inicio:** 26 Mayo 2025 | **Fecha Fin:** 27 Mayo 2025 |
| **Programador Responsable:** Equipo XP | |
| **Descripción:** Realizar pruebas para asegurar que las palabras estén correctamente cruzadas por letras compartidas, sin sobrescribir letras distintas o romper reglas de validación. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | |
| **Número Tarea:** 9 | **Número Historia:** |
| **Nombre Tarea:** | |
| **Tipo de Tarea:** | **Puntos Estimados:** |
| **Fecha Inicio:** | **Fecha Fin:** |
| **Programador Responsable:** | |
| **Descripción:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | |
| **Número Tarea:** 6 | **Número Historia:** |
| **Nombre Tarea:** | |
| **Tipo de Tarea:** | **Puntos Estimados:** |
| **Fecha Inicio:** | **Fecha Fin:** |
| **Programador Responsable:** | |
| **Descripción:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | |
| **Número Tarea:** 6 | **Número Historia:** |
| **Nombre Tarea:** | |
| **Tipo de Tarea:** | **Puntos Estimados:** |
| **Fecha Inicio:** | **Fecha Fin:** |
| **Programador Responsable:** | |
| **Descripción:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | |
| **Número Tarea:** 6 | **Número Historia:** |
| **Nombre Tarea:** | |
| **Tipo de Tarea:** | **Puntos Estimados:** |
| **Fecha Inicio:** | **Fecha Fin:** |
| **Programador Responsable:** | |
| **Descripción:** | |

Bien escrita y ahí empezamos a hacer el disenio

Disenio de daigrama de clases

De interfaz de usuario

Código

El código mas importante o algoritmo

Le sirve el disenio, la implementación, y las pruebas

Por cada iteración tienen que hacer correr el código

**4.PRODUCCION**

Que salió bien y que salió mal Que conseguimos en tal periodo de tiempo

Hemos trabajado mal hemos trabajado bien

Incluso deberían hacer sus @test

Correr las pruebas y mostrar los resultados